La storia di X prevedere due giocatori prendere il controllo di Jonny e Kenny, due personalità di un bambino che lottano per la supremazia.  
A turno i giocatori prendono il controllo dell’avatar del ragazzo, cercando uno di uscire di casa, l’altro di restarci fino all’alba.  
Durante il gioco è possibile ottenere dei power up sotto forma di pagine del diario delle due personalità, che descrivono anche la storia del gioco, che concedono tempo extra alla personalità che le raccoglie, facilitando il gioco.  
Il gioco è previsto per essere abbastanza rapido e soprattutto, una sfida all’ultimo secondo.  
Chi sopravviverà la notte?